Выберем игру King’s Bounty (1990).

2. Основная суть этой игры: найти утерянный артефакт, путешествуя по фэнтези миру и участвуя в сражениях с блуждающими армиями и при захвате замков.

Основные механики игры — набор армии в основном происходит при путешествии по карте из случайно генерируемых убежищ, домов, пещер, подземелий. Каждый период времени (игровая неделя) монстры/солдаты в убежищах пополняются. Размер армии зависит от лидерства героя, которое игрок развивает по ходу игры, выполняя задания или находя определенные сокровища. Тактические сражения на ограниченном поле (5х5). Игроку доступно применение магии в сражениях. Время игры ограничено, в зависимости от уровня сложности.

Основной игровой процесс — путешествовать по карте (по суше, воде, и можно при определенных условиях летать), искать сокровища, набирать армию и повышать лидерство. Участвовать в тактических битвах, убивать кочующие армии, выполнять контракты короля, захватывать замки, открывать пазл с указанием места захоронения утерянного артефакта.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Все действия вперемешку** | **По значимости: самое важное — Core, вспомогательные — Meta** | **По очерёдности подачи игроку** |
| выбор класса главного героя | выбор класса главного героя  **core - данная механика определяет план игрока на всю игру.** | выбор класса главного героя |
| брать задание у короля | перемещение героя по карте  **core - исследование карты основа этой игры** | перемещение героя по карте |
| перемещение героя по карте | покупка армии  **core - армия основной показатель силы героя** | покупка армии |
| покупка лодки | напасть на замок  **core - в замках сидят бароны, чьи портреты составляют пазл с картой сокровищ, убивая их - двигаешься к цели игры** | брать задание у короля |
| покупка армии | перемещение отряда в бою  **core - основа тактических сражений** | напасть на бродячий отряд |
| получение недельного жалования | атака ближнего боя в сражении  **core - основа тактических сражений** | стрелять лучниками в бою |
| подбор сундука с сокровищами | получение недельного жалования  **core - по сути единственный стабильный источник дохода в игре** | перемещение отряда в бою |
| покупка магического шара | повышать авторитет героя (лидерство)  **core - основная механика прокачки силы армии (героя)** | атака ближнего боя в сражении |
| распустить отряд | получение золота за победу над врагом  **meta - вспомогательный источник дохода, ближе к концу игры становится основным.** | получение золота за победу над врагом |
| присоединить отряд | распустить отряд  **meta - быстрый способ удалить из армии одни отряды чтобы взять другие** | подбор сундука с сокровищами |
| покупка катапульты | подбор сундука с сокровищами  **meta - в сундуках золото или авторитет, что позволяет дополнительно получать основные ресурсы в игре.** | повышать авторитет героя (лидерство) |
| напасть на замок | напасть на бродячий отряд  **meta- разнообразие путешествий.** | покупка лодки |
| напасть на бродячий отряд | стрелять лучниками в бою  **meta- разнообразие боёвки.** | покупка катапульты |
| повышать авторитет героя (лидерство) | применять заклинания в бою  **meta- разнообразие боёвки.** | получение недельного жалования |
| применять заклинания в бою | применять заклинания на карте  **meta - разнообразие процесса путешествия.** | покупка магического шара |
| применять заклинания на карте | применение способности полет в бою  **meta- разнообразие боёвки.** | применять заклинания на карте |
| стрелять лучниками в бою | присоединить отряд  **meta - разнообразие процесса путешествия.** | применять заклинания в бою |
| атака ближнего боя в сражении | покупка магического шара  **meta- дополнительные требования к пользованию заклинаниями.** | разведка гарнизона ближайшего замка |
| перемещение отряда в бою | покупка катапульты  **meta - дополнительные требования к нападению на замки.** | распустить отряд |
| применение способности полет на карте | покупка лодки  **meta - дополнительные требования к перемещению по карте** | присоединить отряд |
| применение способности полет в бою | брать задания у короля  **meta - иллюзия сюжета, доступ к сильным отрядам королевской армии.** | Попытаться выкопать сокровище |
| покупка заклинаний | покупка заклинаний  **meta - игру можно пройти и без заклинаний, просто поддержание разнообразия.** | покупка заклинаний |
| разведка гарнизона ближайшего замка | применение способности полет на карте  **meta - разнообразие процесса путешествия.** | напасть на замок |
| Попытаться выкопать сокровище | разведка гарнизона ближайшего замка  **meta - вспомогательная возможность узнать силу гарнизона замка, чтобы подготовиться заранее**. | применение способности полет в бою |
| получение золота за победу над врагом | Попытаться выкопать сокровище  **meta - действие которое при успешном раскладе завершает игру** | применение способности полет на карте |